

Offenes Dormagener Human Kicker Turnier **Veranstalter ist die KG „Ahl Dormagener Junge“**

Anmeldeschluss ist 14 Tage vor dem Turnier! Ab 5 Personen könnt ihr ein Team bilden. Für das komplette Turnier ist pro Mannschaft 25 € als Anmeldegebühr (Kostenbeitrag) zu entrichten.

Turnierstart ist um 11.30 Uhr, Finale gegen 16:30 Uhr (bei 16 Mannschaften). Es wird ein großer Wanderpokal und für die ersten drei Plätze weitere Pokale und Medaillen sowie schöne Sonderpreise ausgespielt.

Die wichtigste Regel heißt "Fair Play" - der Spaß am Spiel steht im Vordergrund.

Spielregeln (1)

1. Max. 16 Mannschaften die in 4 Gruppen á 4 Mannschaften spielen. In jeder Gruppe spielt jede Mannschaft gegeneinander. Für einen Sieg erhält die Siegermannschaft 3 Punkte. Für ein Unentschieden erhalten beide Mannschaften einen Punkt.
2. Bei Punktgleichheit innerhalb einer Gruppe ist die Tordifferenz entscheidend. Sollte diese auch gleich sein, entscheidet der direkte Vergleich. Danach bemühen wir das Losglück.
3. Die Sieger aus den Gruppen spielen im Halbfinale gegeneinander.
4. Die Sieger aus den jeweiligen Halbfinals ziehen ins Finale ein und ermitteln den Sieger des Turniers. Die Verlierer ermitteln in einem Spiel den dritten Platz des Turniers.
5. Der Veranstalter bemüht sich, alle Mannschaften bei der Festlegung des Spielplans gleich zu behandeln.

Spielregeln (2)

1. Teilnehmer: Es können gemischte Mannschaften teilnehmen.
Mindestalter jedes Spielers: 10 Jahre, Ausnahmen können durch die Turnierleitung erteilt werden, z.B. bei Kindermannschaften.
2. Anzahl der Spieler je Team: Es spielen 5 Spieler je Mannschaft (es können aber bis zu 5 weitere Spieler gemeldet werden, also gesamt 10 Spieler pro Mannschaft).
Während eines Spieles kann 2x gewechselt werden.
3. Spieldauer 1 x 6 Minuten, ohne Seitenwechsel.
4. Spielentscheidung nach der Vorrunde: Steht das Spiel nach 6 Minuten unentschieden, erfolgt ein „Elfmeterschießen“. Es werden jeweils 3 Elfmeter geschossen. Gibt es danach keinen Sieger, entscheidet das Los. Haben die beiden ersten Mannschaften einer Gruppe in der Vorrunde Punktgleichheit und die gleiche Tordifferenz, entscheidet der direkte Vergleich. Steht es auch hier unentschieden, entscheidet das Los.

5. Spielbeginn Das Spiel beginnt mit dem Einwurf des Balles durch den Schiedsrichter. Nach jedem Tor erfolgt auch hier der Einwurf des Balles. Verlässt der Ball das Spielfeld, darf er nur vom Schiedsrichter an der Mittellinie auf der Bühnenseite eingeworfen werden.
6. Jeder Spieler hat an seiner Stange seinen Platz. In seinem bestimmten Spielbereich darf er sich an der Stange frei bewegen, jedoch muss er die Stange ständig mit beiden Händen fest umschließen und sich mit dem Oberkörper ständig oberhalb der Stange befinden. Handspiel ist nicht erlaubt. Das Hangeln nach hinten oder nach vorne, um an den Ball zu kommen, ist nicht gestattet. In diesem Fall spricht der Schiedsrichter den Ball der Gegenseite zu. Ist der Ball von beiden Parteien nicht erreichbar, gibt es Einwurf gemäß Punkt 5. Innerhalb des Spieles darf der Ball auch oberhalb der Laufstangen gespielt werden.
7. Torwartregeln: der Spieler an der letzten Stange gilt als Torwart. Es gelten die gleichen Spielregeln wie für die Feldspieler. Auch er darf keine Hand benutzen.
8. Freistoßregeln: ein Freistoß wird immer so ausgeführt, dass die beiden Offensivspieler den Ball bekommen. Alle Freistöße sind indirekt auszuführen. Bei folgenden Regelverstößen wird auf Freistoß entschieden: a) Wenn sich ein Spieler mit seinem Oberkörper kurzzeitig unterhalb der Stange befindet b) bei Zeitspiel c) bei Handspiel d) sobald ein Spieler die Stange nicht mehr mit beiden Händen fest umschließt e) wenn der festgelegte Spielbereich an der Stange verlassen wird.
9. Spielrichtung: die erstgenannte Mannschaft spielt auf der linken Seite.
10. Nach dem Aufrufen der Mannschaften, wird innerhalb von 3 Minuten mit dem Spiel begonnen, egal ob die Mannschaften vollständig sind.

Die Veranstalter wünschen allen Teilnehmern viel Spaß bei diesem Turnier.
Der Veranstalter haftet nicht für entstandene Schäden!